

OSDE-3 - JAVASCRIPT

Categoria: **Development**

INFORMAZIONI SUL CORSO



Durata:
5 Giorni



Categoria:
Development



Qualifica Istruttore:
**Docente Senior (min.
5 anni)**



Dedicato a:
Sviluppatore



Produttore:
PCSNET

OBIETTIVI

- Conoscere e saper utilizzare il linguaggio di programmazione JavaScript, compresi gli aspetti più recenti.
- Conoscere lo strumento base per la realizzazione del front-end.

PREREQUISITI

- Conoscenza della programmazione strutturata derivata dall'uso di qualsiasi linguaggio di programmazione.
- Conoscenza del linguaggio HTML.
- Conoscenza base della infrastruttura di rete e del protocollo http.

CONTENUTI

JavaScript e il Web

- Introduzione a JavaScript
- La struttura di un'applicazione Web
- Il ruolo di JavaScript nel front end
- Analisi del supporto dei browser

JavaScript e HTML

- Incorporare JavaScript nell'HTML
- Esecuzione degli script
- Adattare i browser non supportati

Il linguaggio

- Strutture di controllo e cicli
- Comprensione delle funzioni
- Utilizzo degli argomenti
- Utilizzo di variabili locali e globali
- Passaggio degli oggetti

Programmazione ad oggetti

- Comprensione degli oggetti di JavaScript
- Navigazione del grafo dell'oggetto
- Formato JSON
- Proprietà, metodi ed eventi
- Accesso dinamico alle proprietà
- Oggetto prototype ed ereditarietà

Gli oggetti del linguaggio JavaScript

- L'oggetto Global, String, RegExp, Array, Date, Math, etc.
- Creazione di oggetti personalizzati di JavaScript

I principi di base del DOM

- Browser Object Model (BOM)
- Standard DOM
- Navigazione dei nodi di un documento
- Recupero valori di elementi e attributi
- Modifica DOM in memoria

Gestione degli eventi

- Comprensione degli eventi e dei gestori
- Creazione di gestori d'evento JavaScript
- Gestione degli errori
- Generazione di eventi nel codice

Oggetti fondamentali di JavaScript

- Utilizzo dell'oggetto Window
- Interazione con gli oggetti Document
- L'importanza degli oggetti Form
- Gestione delle tabelle

Programmazione DHTML:

- Selettori
- Proprietà InnerHtml e InnerText
- DHTML e testo
- Effetti visivi su immagini
- Le proprietà dei Cascading Style Sheet (CSS)
- La gestione dei Layer

ES6 nuovi costrutti sintattici

- Introduzione alla specifica ES6
- Scope variabili
- Nuova sintassi per funzioni
- Destructuring assignments
- Nuove funzioni JS
- Nuove classi JS

OOP con ES6:

- Definizione classi
- Costruttori

- Metodi
- Ereditarietà
- Membri static
- Export e Import

Gestione dipendenze

- Export Moduli
- Import classi e funzioni
- Sistemi per gestione dipendenze

INFO

Materiale didattico: Materiale didattico e relativo prezzo da concordare

Costo materiale didattico: NON incluso nel prezzo del corso

Natura del corso: Operativo (previsti lab su PC)