

# OSDE-11 - ANGULAR BASE

Categoria: **Development**

## INFORMAZIONI SUL CORSO



**Durata:**  
3 Giorni



**Categoria:**  
Development



**Qualifica Istruttore:**  
Docente Senior (min.  
5 anni)



**Dedicato a:**  
Sviluppatore



**Produttore:**  
PCSNET

## OBIETTIVI

Il corso ha lo scopo di introdurre i partecipanti all'utilizzo di questo Framework in modo da acquisire in tempi rapidi la grande produttività e qualità delle Web Application che questo Tool permette di ottenere. Il corso è molto pratico, con hands-on ed esercitazioni.

## PREREQUISITI

Conoscenza di JavaScript, TypeScript, HTML, CSS e programmazione a oggetti (OOP).

## CONTENUTI

### **Modulo 1: Introduzione ad Angular**

- Cos'è Angular e come funziona
- Installazione di Node.js e Angular CLI
- Setup del progetto e struttura di base (moduli, componenti, template)

### **Modulo 2: Fondamenti di TypeScript**

- Origine e vantaggi di TypeScript
- Tipi di dato, interfacce e OOP
- Namespace, moduli e comandi utili
- Uso del Playground e strumenti di sviluppo

### **Modulo 3: Ambiente di Sviluppo Angular**

- Linguaggio e strumenti principali
- Angular CLI: comandi e funzionalità
- Struttura di un'app Angular completa

### **Modulo 4: Componenti Angular**

- Definizione e creazione di componenti
- Passaggio di dati con @Input e @Output
- Interazioni e generazione eventi
- Ciclo di vita dei componenti

**Modulo 5: Template e Data Binding**

- Template HTML e binding dei dati
- Reference e Two-Way Data Binding
- Direttive (\*ngIf, \*ngFor)
- Form e validazione
- Pipe per la trasformazione dei dati

**Modulo 6: Servizi e Routing**

- Creazione e uso dei servizi
- Dependency Injection
- Comunicazione HTTP con HttpClient
- Configurazione del routing e navigazione

**INFO**

**Materiale didattico:** Materiale didattico e relativo prezzo da concordare

**Costo materiale didattico:** NON incluso nel prezzo del corso

**Natura del corso:** Operativo (previsti lab su PC)