

OSDE-28 - FLUTTER & DART

Categoria: **Development**

INFORMAZIONI SUL CORSO



Durata:
5 Giorni



Categoria:
Development



Qualifica Istruttore:
Docente Senior (min.
5 anni)



Dedicato a:
Sviluppatore



Produttore:
PCSNET

OBIETTIVI

Conoscere e saper utilizzare Flutter e Dart per creare e distribuire applicazioni per diverse piattaforme, come dispositivi mobili, web e desktop, con un unico code base.

PREREQUISITI

Conoscenza della programmazione a oggetti con un qualsiasi linguaggio OO.

CONTENUTI

Modulo 1: Fondamenti e Setup

- Installazione di Flutter e Dart
- Caratteristiche principali del framework
- Panoramica sui widget e gestione della UI
- Scrivere e organizzare il codice Dart
- Debugging: strumenti e best practices

Modulo 2: UI e Navigazione

- Costruzione di interfacce con widget compositi
- Gestione del testo, stili e layout grafici
- Navigazione tra schermate e gestione dei tab
- ListView, DetailView e componenti dinamici
- Animazioni e interattività

Modulo 3: Gestione dello Stato e Form

- Soluzioni per lo state management (Provider, Riverpod, Bloc)
- Gestione delle form e validazione dell'input
- Gestione delle immagini e upload
- Componenti reattivi e aggiornamento della UI

Modulo 4: Backend e Persistenza

- Connessione con API REST e gestione delle richieste HTTP
- Autenticazione utente (Firebase Auth o OAuth)

- Gestione delle notifiche push
- Persistenza locale con SQLite e gestione dei dati modello

Modulo 5: Distribuzione e pubblicazione

- Preparazione dell'app per la pubblicazione
- Ottimizzazione e testing finale
- Pubblicazione su Google Play Store e Apple App Store

INFO

Materiale didattico: Materiale didattico e relativo prezzo da concordare

Costo materiale didattico: NON incluso nel prezzo del corso

Natura del corso: Operativo (previsti lab su PC)